



Pravidla soutěže AI Olympiáda 2026 pro základní školy a odpovídající ročníky gymnázií

kategorie TRUTH HUNTERS

První česká

AI Olympiáda

pro základní školy



1. Organizátor soutěže

Organizátorem AI Olympiády pro ZŠ 2026 (dále jen "AIO") je AI dětem, z.s., IČO: 17914582, se sídlem Kozinovo náměstí 1524/7, 102 00 Praha (dále jen „Organizátor“). Organizátor zajišťuje správu přihlášek, průběh soutěže, obsah soutěžních úkolů a jejich vyhodnocení.

2. Charakteristika soutěže

AIO je nekomerční vzdělávací soutěž pro žáky základních škol a odpovídajících ročníků gymnázií. AIO má dvě soutěžní kategorie, tato pravidla popisují kategorie:

- + kategorie Truth Hunters (Hledači pravdy) se zaměřením na mediální gramotnost, kritické myšlení a schopnost analýzy v kontextu aktuálního digitálního prostředí a technologie umělé inteligence (AI) – kvíz s 15 soutěžními otázkami.

3. Partneři soutěže

Na propagaci AI Olympiády se podílí společnost nvias, z.s., IČ: 05743877.

4. Web soutěže a aplikace pro registraci, soutěž a odevzdávání výsledků

- + Webová prezentace soutěže (dále jen Web) s aktuálními informacemi je dostupná na aidetem.cz/ai-olympiada.
- + Registrace škol a zobrazení výsledků soutěže probíhá v učitelské části aplikace Tiny dostupné na teacher.tiny.school.
- + Odevzdávání odpovědí kategorie Truth Hunters probíhá ve studentské části aplikace Tiny dostupné na student.tiny.school.
- + Soutěžní úkoly najdete na odkazu fiktivní sociální sítě truth-hunters.cz.
- + Pokud se informace na Webu a v Tiny liší, rozhodující jsou informace uvedené na Webu.

5. Termíny soutěže

- + Registrace škol probíhá od 7. 4. do 30. 4. 2026 v aplikaci Tiny. Organizátor soutěže může termín registrace prodloužit, o čemž bude informovat na Webu.
- + Soutěžní část probíhá od 27. 4. do 29. 5. 2026 v aplikaci Tiny. Prodloužení termínu organizátor soutěže nepředpokládá.
- + Zpřístupnění správných výsledků kategorie Truth Hunters a další didaktickou podporu zveřejní Organizátor do 31. 5. 2026 v aplikaci Tiny v učitelské části.

6. Účastníci soutěže

Zúčastnit se mohou žáci 7.-9. ročníků základních škol a odpovídajících ročníků gymnázií. Podmínkou účasti je věk alespoň 13 let z důvodu využití nástrojů založených na technologii umělé inteligence a s ohledem na obsah soutěžních úloh.



7. Průběh soutěže

7.1 Registrace

Do soutěže se mohou registrovat základní školy, gymnázia a další vzdělávací instituce (např. centra volného času) prostřednictvím svých pracovníků (zejm. učitelů). Učitel*ka se nejdříve registruje svým školním e-mailem do aplikace Tiny a v ní potvrdí zájem o soutěžení v dané kategorii. Registrace školy je potvrzena e-mailem "AI Olympiáda – potvrzení registrace".

Každý účastník*nice (žák*kyně) soutěží pod hlavičkou jedné školy nebo jiné instituce. Soutěžit za více institucí současně není přípustné. Účastníci se registrují do aplikace Tiny prostřednictvím svého školního e-mailu.

Organizátor soutěže si vyhrazuje právo ověřovat vztah uživatele k organizaci, kterou registruje. V případě pochybností může Organizátor registraci zrušit.

7.2 Soutěžní kvíz kategorie Truth Hunters

V učitelské části aplikace Tiny najde učitel*ka 4-místný soutěžní kód, který je specifický pro danou školu. Učitel*ka sdělí kód žákům, ti ho zadají do studentské části aplikace Tiny. Po potvrzení budou mít žáci otevřený soutěžní kvíz po dobu 40 minut, poté se kvíz automaticky uzavírá. Jeden žák*yně může kvíz vyplnit pouze jednou.

Kvíz obsahuje 15 soutěžních úkolů (questy), které jsou umístěny na fiktivní sociální síti Scrollr*: truth-hunters.cz.

Každý úkol je hodnocen 1 až 7 body podle své náročnosti, která je uvedena přímo vedle čísla úkolu (questu na fiktivní sociální síti). Maximální počet bodů, které lze získat, je 50.

Podmínky soutěžení:

- + Účastníci plní úkoly individuálně, bez pomoci jiné osoby.
- + Při hledání odpovědi mohou účastníci využívat jakékoliv dostupné zdroje, včetně chatbotů.
- + Pokud účastník*nice odpověď nezná nebo ji nestihne vyplnit, může ji ponechat nezodpovězenou (úloha bude hodnocena 0 body).
- + Účastník*nice může olympiádu ukončit před uplynutím časového limitu 40 minut (započítají se mu/jí správně vyplněné otázky).
- + Po dosažení časového limitu se soutěž automaticky uloží a ukončí.
- + Po ukončení soutěže účastník*nice vidí své dosažené skóre.

7.3 Vyhodnocení soutěže Truth Hunters

Soutěžní kvíz je vyhodnocován automaticky (prostým součtem bodů).

Žák*kyně počet bodů uvidí po ukončení kvízu.

Učitel*ka má výsledky žáků k dispozici. Napište nám na aiolympiada@aidetem.cz

Máte dotazy k AI Olympiádě?

ci v učitelské části aplikace Tiny. První registrovaný učitel*ka za danou školu uvidí výsledky všech žáků své školy. Tento učitel*ka může vygenerovat heslo pro přístup k výsledkům a sdělit ho svým kolegům. Výsledky za školu budou tedy přístupné pro učitele registrované v dané škole pouze, pokud budou znát heslo.

Učitel*ka může opravit jméno žák*yně a vygenerovat diplom:

- + účastnický diplom (0 až 24 bodů),
- + diplom za úspěšné absolvování AIO v kategorii Truth Hunters (25 až 49 bodů),
- + diplom za sdílené první místo AIO v kategorii Truth Hunters (50 bodů).

Organizátor soutěže zpřístupní pro učitele správné výsledky (klíč řešení) a další didaktickou podporu v průběhu soutěže.

Organizátor zveřejní souhrnné statistiky zapojených škol (počet škol, míra úspěšnosti), nikoliv informace o výsledcích jednotlivých škol. Celonárodní srovnávací žebříček úspěšnosti nebude sestavován.

8. Zpracování osobních údajů

Organizátor zpracovává osobní údaje účastníků pouze v rozsahu nezbytném pro zajištění průběhu soutěže, hodnocení projektů a zveřejnění výsledků.

Zpracovávané údaje zahrnují zejména jméno účastníka, přezdívkou, ročník, e-mail, název školy a kontaktní údaje učitele*ky.

Informace o zpracování osobních údajů v aplikaci Tiny jsou dostupné zde: documents.tiny.school/osobni-udaje.

9. Změny pravidel a závěrečné ustanovení

Organizátor si vyhrazuje právo registraci ukončit před konečným termínem. Dále má právo si pravidla soutěže přiměřeně upravit nebo soutěž změnit či zrušit, pokud to vyžadují organizační nebo technické důvody.

Na pořadí výherců, ani výhru nevzniká právní nárok.

Registrací v soutěži účastníci potvrzují, že se s pravidly soutěže seznámili a souhlasí s nimi.

Máte dotazy k AI Olympiádě?

Napište nám na aiolympiada@aidetem.cz